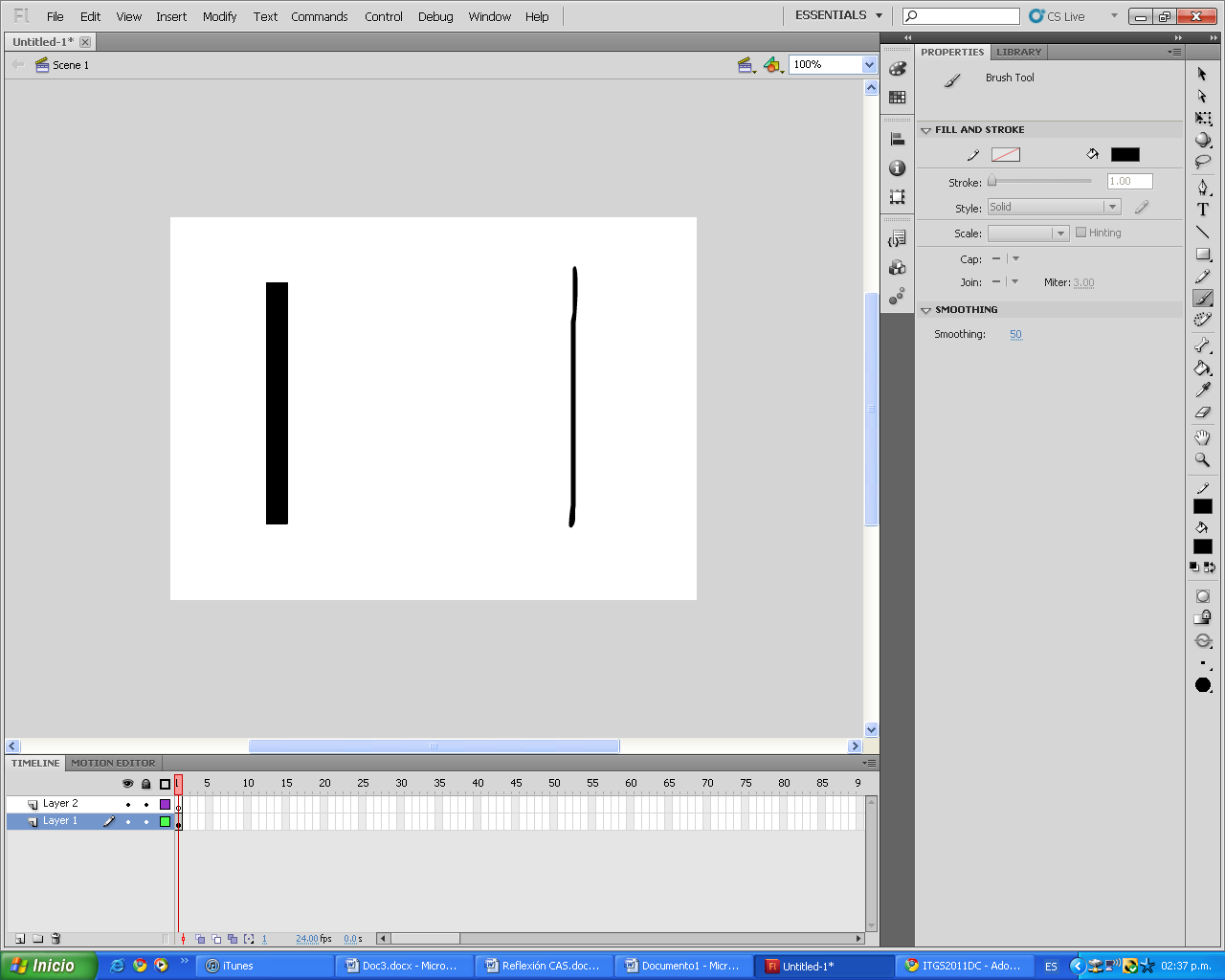
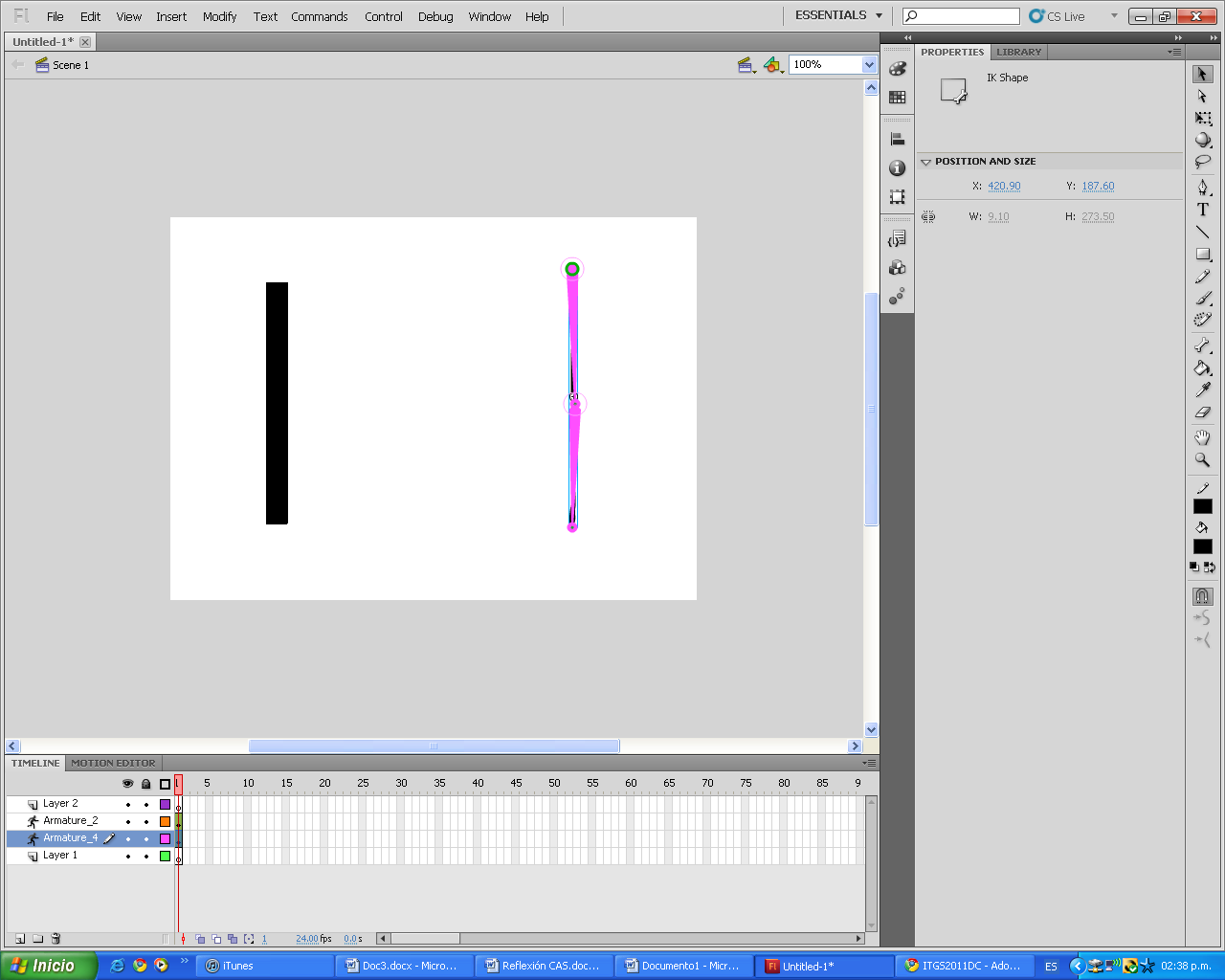
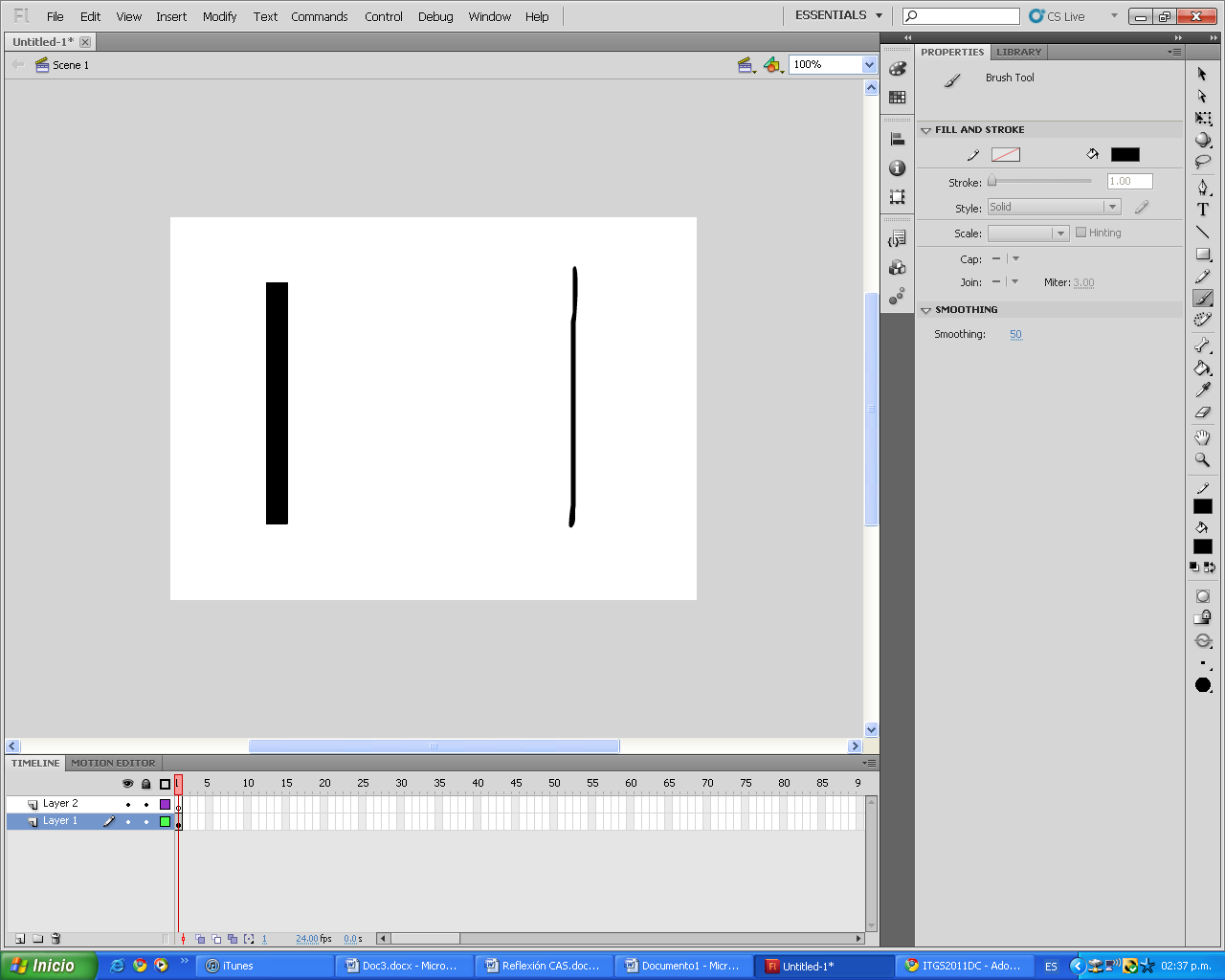
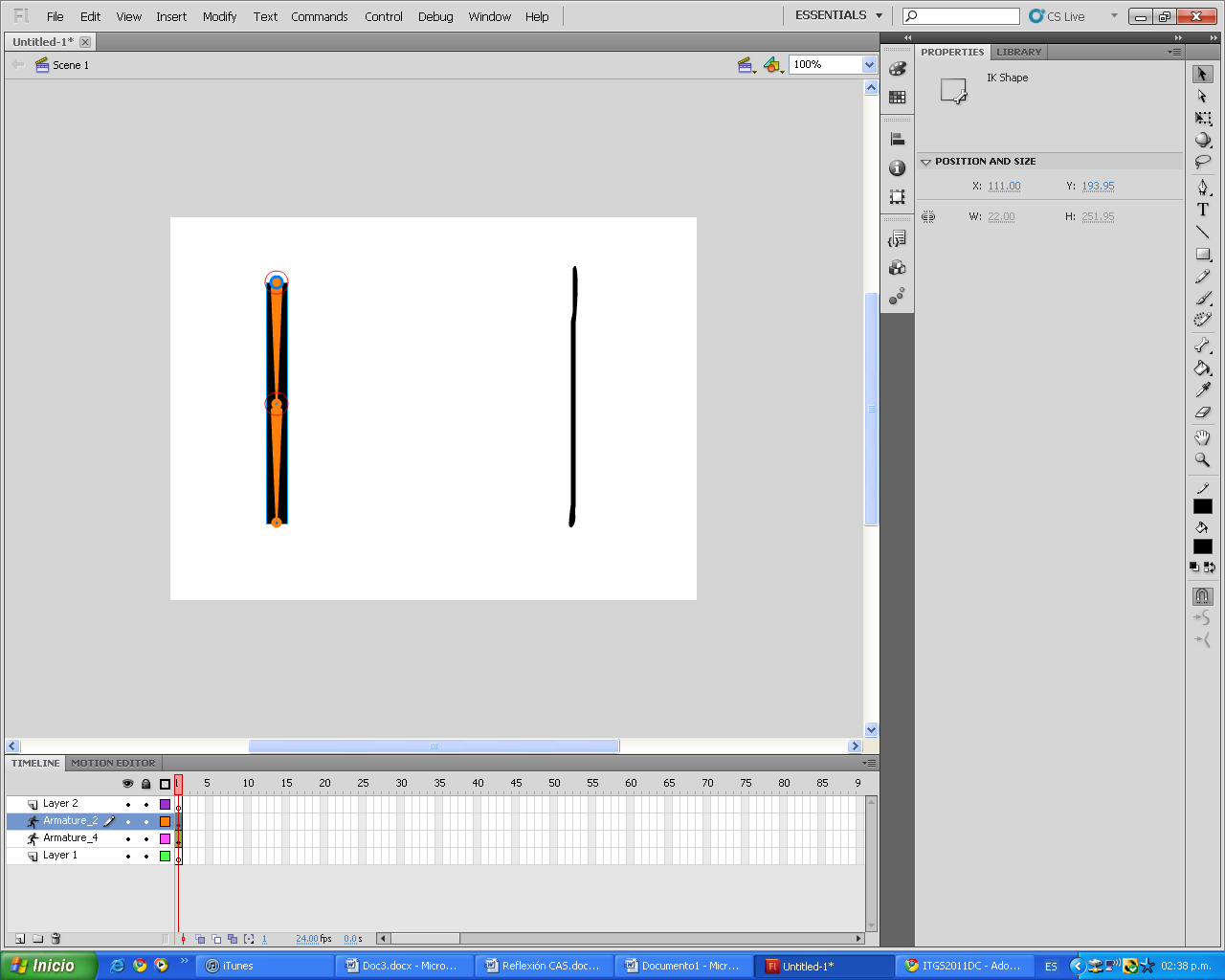
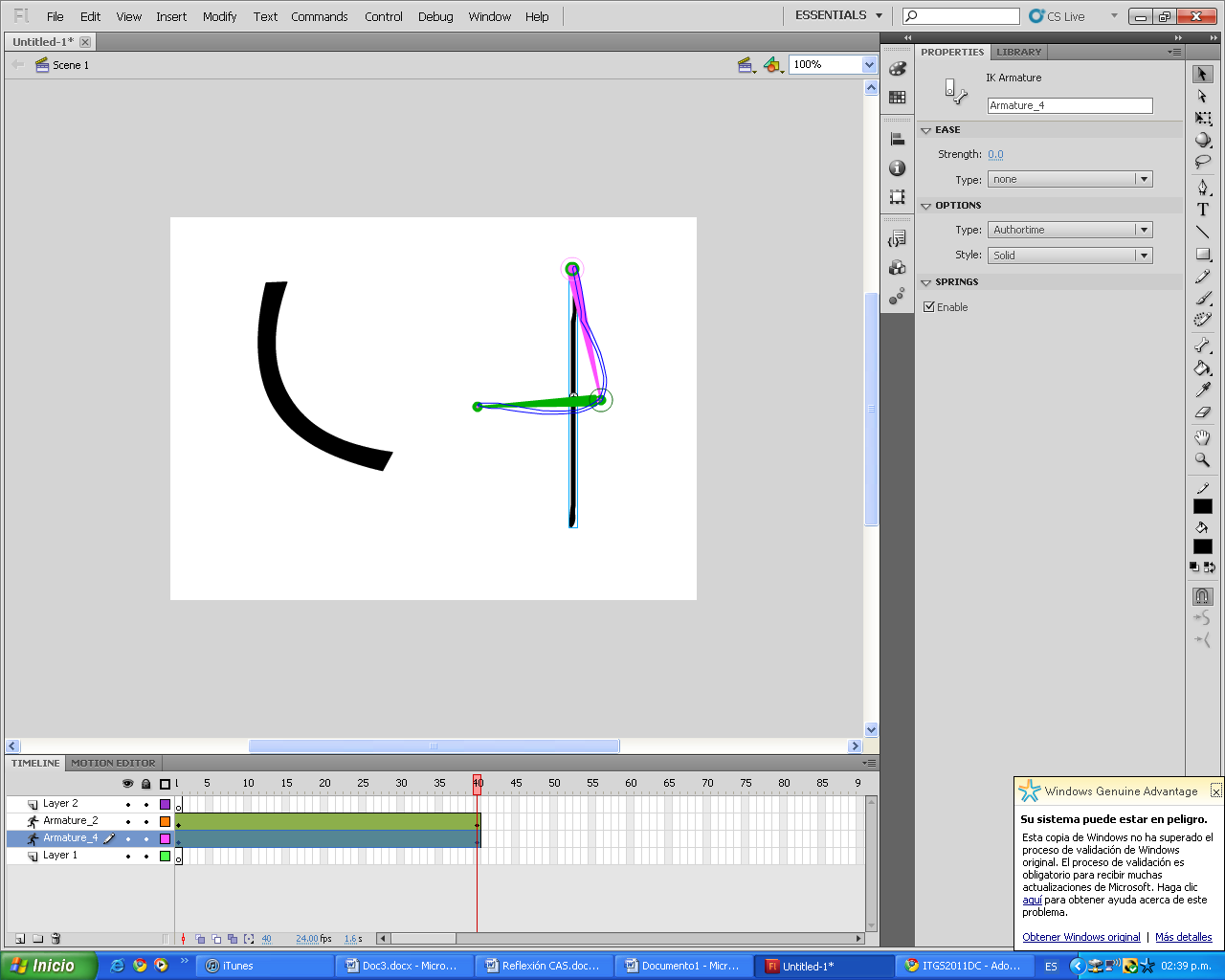
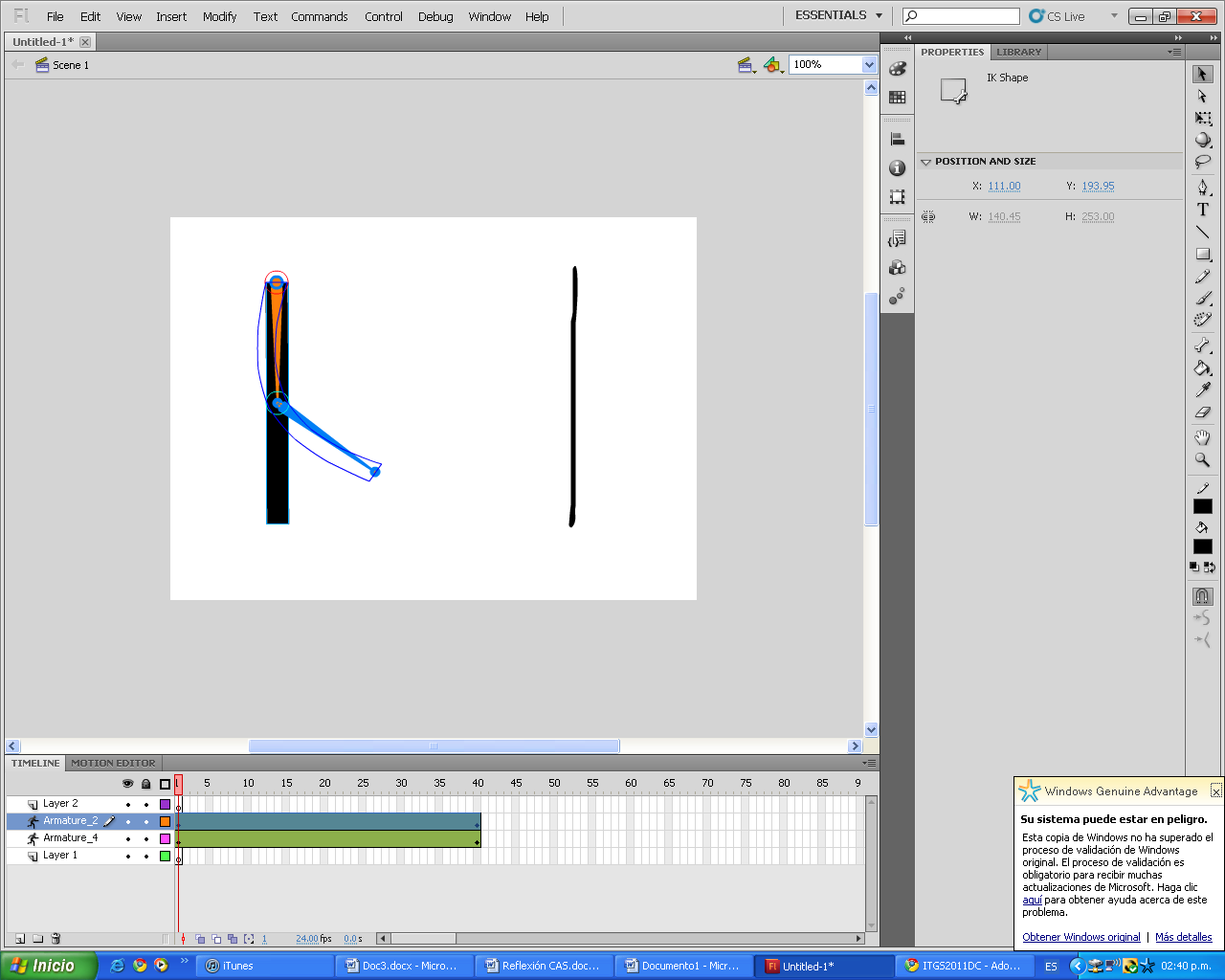
Bones

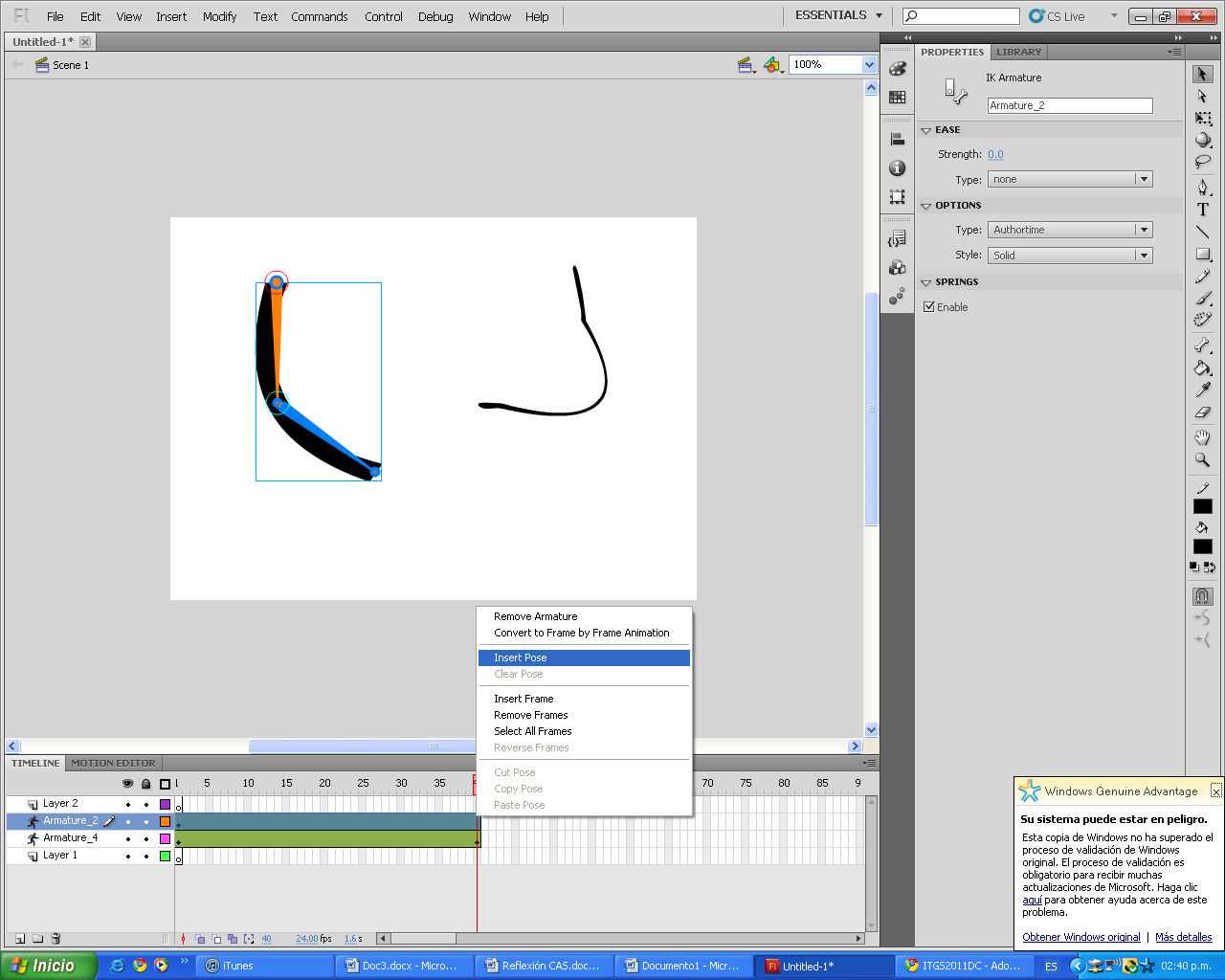
1. Abre Adobe CS5
2. Dibuja un rectangulo, o un trazo usando el brush tool (bones no funciona con el pencil ni con el pen tool)



1. Selecciona el Bones tool y usalo en el rectangulo o en el trazo.
2. Como ven, bones te permite crear “articulaciones”. Intenta moverlas.



1. Si quieren que haga ese movimiento, vayan a otro frame, click derecho y pongan “Insert Pose”, en ese keyframe muevan la linea/el rectangulo y listo.



1. Para mover el objeto con bones se presiona Alt y se arrastra con el mouse, la animación de bones no va a cambiar solo la posición del objeto. 